

## **Положение**

### **О проведении международного конкурса по программированию на Scratch, приуроченного ко Дню Единения России и Беларуси**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения международного конкурса по программированию на Scratch, приуроченного ко Дню Единения России и Беларуси среди обучающихся любых образовательных организаций (далее - Конкурс).

1.2. Организаторы Конкурса: Департамент образования и науки Брянской области, государственное автономное учреждение дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района» (далее – Организатор).

1.3. Подача заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

1.4 Организатор оставляет за собой право вносить изменения в Положение.

#### **2. Цели и задачи Конкурса**

2.1. Конкурс организуется с целью укрепление дружбы, взаимопонимания и культурного обмена между двумя странами, а также развития творческого потенциала участников и формирования у них уважения к общим ценностям и истории.

2.2. Задачи Конкурса:

2.2.1. выявление, поддержка и развитие инженерно-технических способностей и талантов у детей и молодежи;

2.2.2. стимулирование интереса к изучению программирования и цифровых технологий с использованием современных программных средств;

2.2.3. развитие навыков осознанного и рационального применения компьютерных технологий для решения образовательных задач.

2.2.4. воспитание уважения к общим культурным и историческим ценностям через тематические задания, посвящённые союзному наследию.

#### **3. Участники Конкурса**

3.1. В Конкурсе могут принимать участие все желающие любых образовательных организаций, детских кружков и секций, а также иных

творческих коллективов в возрасте от 6 до 14 лет включительно (далее - Участники).

3.1.1. Конкурс проводится по следующим возрастным категориям:

- младшая возрастная категория – от 6 до 9 лет;
- старшая возрастная категория – от 10 до 14 лет.

3.2. Участники, принимая решение об участии в Конкурсе, подтверждают, что ознакомились с правилами проведения данного Конкурса, изложенными в настоящем Положении.

3.3. Участники могут обращаться за консультациями и разъяснениями, связанными с участием в Конкурсе к Организаторам.

3.4. В случае нарушения Участником настоящего Положения, Организаторы вправе не допускать такого Участника к участию в Конкурсе.

#### **4. Порядок и условия проведения Конкурса**

4.1. Конкурс проводится в один этап с 01.04.2026 по 14.04.2026 (включительно).

4.2. Участники проходят регистрацию и размещают выполненную конкурсную работу и согласие на обработку персональных данных по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/69c4c66b068ff0a4fb4e377e/>, а также подают заявку в Навигатор дополнительного образования <https://p32.навигатор.дети/activity/13229/?date=2026-04-10> (для обучающихся Брянской области).

4.3. Конкурс проводится в дистанционной форме.

4.4. Требования к оформлению и содержанию работ:

4.4.1. участник, используя программную среду Scratch 3, должен создать работу, которая отражает одну или несколько из следующих идей:

- Единство и дружбу между народами Беларуси и России;
- Общие культурные и исторические ценности, а также достижения обеих стран;
- Тематику сотрудничества и интеграции в современном цифровом пространстве;
- Использование современных технологий для продвижения идей единства и взаимопомощи.

Работы могут включать в себя различные форматы, такие как анимация, игры или викторины, которые демонстрируют важность дружбы и сотрудничества между народами. Важно, чтобы проекты были оригинальными и отражали личный взгляд участников на тему единения.

4.4.2. задания Конкурса выполняются на языке программирования Scratch в среде разработки Scratch 3;

4.4.3. допускается использование любых стандартных инструментов Scratch 3;

4.4.4. разрешается использование собственных или свободно распространяемых изображений и аудиофайлов без нарушения авторских прав;

4.4.5. к участию не допускаются работы, полностью состоящие из готовых, размещённых в среде Scratch 3, спрайтов, фонов и аудиофайлов без доработки;

4.4.6. итоговая работа должна быть представлена в виде проекта, размещённого на площадке <https://scratch.mit.edu/> и должна быть доступна для просмотра;

4.5.7. Работы должны соответствовать нормам морали и цензуры. Не допускаются работы, находящиеся в открытом доступе в сети Интернет и/или принимавшие участие в конкурсах с аналогичной тематикой.

## 5. Судейство

5.1. Члены оргкомитета в соответствии с установленными критериями осуществляет оценку работ, выполненных Участниками.

5.2. Члены оргкомитета предоставляют только итоговые результаты оценивания.

5.3. Апелляция по результатам Конкурса не принимается.

5.4. Решение оргкомитета является окончательным и обязательным для всех Участников.

## 6. Критерии оценки работ Конкурса

6.1. Оценка результатов проводится отдельно для каждой возрастной категории, указанной в пункте 3.1.1. настоящего Положения, с учетом возрастных особенностей Участников.

6.2. Один участник вправе представить только один проект.

6.3. Выполненные задания проверяются совместно всеми экспертами.

6.4. Результаты суммируются и выводится итоговая оценка каждого участника.

6.5. Критерии оценивания Конкурса представлены в Приложении 3.

## 7. Подведение итогов Конкурса

8.1. Итоги Конкурса будут подведены не позднее 14 дней после окончания.

8.2. Все Участники Конкурса получают сертификат об участии в электронном виде.

8.3. Победитель и призеры Конкурса награждаются дипломами Департамента образования и науки Брянской области.

8.4. По окончании Конкурса результаты будут размещены на информационных ресурсах Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района: [https://max.ru/id3245018018\\_gos](https://max.ru/id3245018018_gos) , <https://t.me/+4Iub3dbADp0yZmMy> , <https://vk.com/itcube32> .

## 8. Согласие с Положением Конкурса

9.1. Отправляя заявку на участие в Конкурсе, Участник (и/или его родитель/законный представитель) соглашаются с настоящим Положением и установленными в нем условиями.

9.2. Отправляя заявку на участие в Конкурсе, Участник (и/или его родитель/законный представитель) дают согласие на обработку персональных данных Участника (и/или его родителя/законного представителя) с целью проведения Конкурса, подведения итогов, награждения, формирования внутренних отчетов Организаторов.

9.3. Под обработкой персональных данных Организаторами Конкурса подразумевается любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

9.4. В перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие, входит:

9.4.1. фамилия, имя, отчество;

9.4.2. возраст;

9.4.5. образовательная организация.

9.5. Предоставление доступа неограниченному кругу лиц и иные действия с персональными данными Участника или победителя Конкурса, путем размещения данных на информационных ресурсах Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района: [https://max.ru/id3245018018\\_gos](https://max.ru/id3245018018_gos) , <https://t.me/+4Iub3dbADp0yZmMy> , <https://vk.com/itcube32> .

9.6. Обработка персональных данных Участников Конкурса осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 25.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных».

9.7. Принимая участие в Конкурсе, Участник (и/или его родитель/законный представитель) соглашаются на распространение данных о победителях, призерах или просто Участниках по итогам Конкурса, в том числе на возможные размещения фото и видео на информационных ресурсах Организаторов.

9.8. Принимая участие в Конкурсе, Участник дает согласие на публичное использование своих работ (проектов), представленных на конкурс и их демонстрацию в информационных, презентационных и прочих целях.

## 10. Контактная информация

По вопросам организации и проведения Конкурса необходимо обращаться по адресу:

242600, Брянская область,

Дятьковский район,

город Дятьково, улица Карла Маркса, дом 7А.

Телефон: 84833338499

Е-mail: [it.kub.dyatkovovo@mail.ru](mailto:it.kub.dyatkovovo@mail.ru) ; [znamenkin@bk.ru](mailto:znamenkin@bk.ru).

Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района».

**Состав оргкомитета  
Международного конкурса по программированию на Scratch,  
приуроченного ко Дню единения России и Беларуси**

- |                                 |  |
|---------------------------------|--|
| Молоканова Ирина Петровна       | -заместитель директора<br>департамента образования и науки<br>Брянской области, председатель   |
| Короткова Елена Николаевна      | -директор ГАУ ДО «Центр<br>цифрового образования «АЙТИ-<br>куб» Дятьковского района»,<br>заместитель председателя.                   |
| Члены оргкомитета:              |  |
| Сосновская Татьяна Владимировна | -начальник отдела воспитательной<br>работы и дополнительного<br>образования департамента<br>образования и науки Брянской<br>области. |
| Охрименко Евгений Анатольевич   | -заместитель руководителя «Центр<br>цифрового образования детей<br>«АЙТИ-куб» г. Почеп   |
| Михеенко Наталия Витальевна     | -заместитель директора «Центр<br>цифрового образования детей<br>«АЙТИ-куб» с. Глинищево.   |
| Дудкина Нина Петровна           | -заместитель директора ГАУ ДО<br>«Центр цифрового образования<br>«АЙТИ-куб» Дятьковского<br>района».                                 |

**Критерии оценивания заданий  
Международного конкурса по программированию на Scratch,  
приуроченного ко Дню Единения России и Беларуси**

№ п/п	Критерии	Описание	Максимальный балл
1.	Соответствие тематике	Соответствующий балл получает проект, который имеет основную идею и не менее, чем на 70%, соответствует тематике, указанной организатором. Проекты, не соответствующие, заявленной тематике, из рассмотрения исключаются.	3
2.	Завершенность	Максимальный балл получает проект, который можно посмотреть, послушать и проиграть не менее, чем за 30 секунд, и не более, чем за 5 минут, который имеет понятное начало и понятное завершение, а также стабильную повторяемость при останове/воспроизведении с любого места	5
3.	Мастерство	Максимальный балл получает проект с заботой о пользователе, наличии необходимых инструкций, кнопок, звуков, всплывающих подсказок и других способов помощи пользователю в запуске и перемещении по проекту, с использованием качественной и функциональной анимации, сохранением ритма проекта, продуманного дизайна, а также цельной структурой проекта: введение, основная часть, заключение или выводы	6

4.	Творческий подход	Максимальный балл получает участник за использование новых и создание уникальных своих спрайтов, фонов, музыкального сопровождения и озвучивание проекта	5
5.	Сложность кода	Максимальный балл получает участник за использование в коде циклов с условием, списков, составных логических условий, клонов, камеры и микрофона для интерактивности, обмена сообщениями, запуск скриптов по событию или смене фона	7
6.	Оптимальность кода	Максимальный балл получает участник за оправданное, оптимальное и уместное использование программных конструкций, отсутствие искусственных усложнений кода и неисполняемых команд и скриптов	6
7.	Культура кода	Максимальный балл получает участник за отсутствие неиспользуемых блоков или незаконченных скриптов, наличие комментариев к важным скриптам, "говорящее" именование переменных, при этом скрипты расположены без наслоений друг на друга	4
8.	Информационная безопасность	Максимальный балл получает участник за неразглашение личной информации автора проекта и членов его семьи (номера телефонов, домашний адрес, пароли от социальных сетей, платежная информация, сведения о составе семьи, расписании их жизни, коды доступа электронных систем и т.д.)	1

9.	Экспертное мнение	Максимальный балл получает участник за особенности реализации проекта или его части по мнению конкретного Эксперта	3
----	----------------------	--	---