



ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ БРЯНСКОЙ ОБЛАСТИ

ПРИКАЗ

от 03.10.2025 № 1091
г. Брянск

О проведении регионального
Киберспортивного турнира «Dota 2»,
среди обучающихся образовательных
организаций Брянской области

В целях создания условий для вовлечения обучающихся в позитивную интеллектуальную деятельность посредством развития компьютерного спорта
ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить:

- Положение о проведении регионального Киберспортивного турнира «Dota 2» согласно Приложению №1;
- состав Оргкомитета регионального Киберспортивного турнира «Dota 2» согласно Приложению №2.

2. Директорам ГАУ ДО «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района» (Короткова Е.Н.), ГАНОУ «РЦПД» (Воробьев Е.В.) организовать и провести в период с 17 октября по 31 ноября 2025 года региональный Киберспортивный турнир «Dota 2».

3. Руководителям муниципальных органов управления образованием, директорам государственных образовательных учреждений организовать участие обучающихся в региональном турнире Киберспортивного турнира «Dota 2» согласно Положению.

4. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя директора департамента Молоканову И.П.

Директор департамента

А.А. Андреева

Е. Н. Короткова
тел. 8(48333) 3-84-94
Е. В. Воробьев
тел. 8(4832) 77-01-29

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении регионального Киберспортивного турнира по «Dota 2»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения регионального Киберспортивного турнира по «Dota 2» (далее – Турнир).

1.2. Организаторы Турнира: департамент образования и науки Брянской области, государственное автономное учреждение дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района», ГАНОУ «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи», филиал «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» с. Глинищево, филиал «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Почеп, (далее – Организаторы).

1.3. Подача заявки на участие в Турнире подразумевает согласие с данным Положением.

2. Цели и задачи Турнира

2.1. Турнир проводится с целью создания условий для вовлечения обучающихся в позитивную интеллектуальную деятельность посредством развития компьютерного спорта.

2.2. Цели и задачи Турнира:

2.2.1. пропаганда здорового образа жизни и занятий Киберспортом среди детей;

2.2.2. развитие массового интереса к Киберспорту среди детей; организация активного досуга у детей;

2.2.3. выявление сильнейших киберспортсменов среди участников Турнира.

3. Участники Турнира

3.1. В Турнире могут принимать участие обучающиеся образовательных организаций, детских кружков и секций, а также иных творческих коллективов Брянской области в возрасте от 11 до 18 лет (далее – Участники).

3.1.1. Лица, младше 16 лет, допускаются к участию в Турнире только с разрешения родителей (законных представителей). (Согласие родителя (законного представителя) на участие в киберспортивном турнире несовершеннолетнего - <https://docs.google.com/document/d/1-ypm05XB7nEg7wtRXFtCvBinJQr00Xmi/edit>).

3.2. Участники, принимая участие в Турнире, соглашаются с правилами проведения Турнира, изложенными в настоящем Положении.

3.3. Участники могут обращаться за консультациями и разъяснениями, связанными с участием в Турнире к Организатору.

3.4. При подаче заявки на участие необходимо учесть, что максимальная численность участников в команде – пять человек.

3.5. Допускается регистрация шестого участника в команду в качестве замены. К Турниру такой участник допускается в случае невозможности присутствия на Турнире одного из членов команды по той или иной причине.

3.6. В Турнире принимают участие 2 команды по 5 человек в каждой.

3.6.1. К Турниру допускаются только полностью собранные команды. В случае отсутствия одного из членов команды, неполной команде засчитывается техническое поражение.

3.7. В случае нарушения Участниками настоящего Положения, Организатор вправе не допускать и (или) дисквалифицировать таких Участников с Турнира.

4. Условия и порядок проведения Турнира

4.1. Турнир проводится на четырех площадках в период с 17 октября по 31 октября 2025 года:

- ГАУ ДО «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района», расположен по адресу: Брянская область, Дятьковский район, город Дятьково, улица Карла Маркса, 7А (далее-Площадка 1);

- ГАНОУ «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи», расположен по адресу: Брянская область, г.Брянск, ул. Протасова, строение 1Б (далее-Площадка 2).

- филиал «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» с. Глинищево, расположен по адресу: Брянская область, Брянский район, с.Глинищево, ул. Школьная, д. 5 (далее-Площадка 3);

- филиал «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Почеп, расположен по адресу: Брянская область, Почепский район, г. Почеп, ул. Хаботько, д. 12 (далее – Площадка 4);

4.2. Финал Турнира будет проведен на Площадке 1 по окончании всех предварительных матчей.

4.3. Для регистрации команд в Турнире Участникам необходимо в период с 06 октября по 16 октября 2025 года подать заявку в электронной форме:

площадка 1 – <https://forms.yandex.ru/u/68d2feb8068ff04e525d1269> ;
площадка 2 – <https://forms.yandex.ru/u/68d4e33eeb61469573342acf> ;
площадка 3 – <https://forms.yandex.ru/u/66fe52822530c25e26d2a281> ;
площадка 4 – <https://forms.yandex.ru/u/68d3a86d02848f908366587e/> .

Заявка в Навигатор дополнительного образования:

площадка 1 – <https://p32.навигатор.дети/activity/11586/?date=2025-10-17> ;

площадка 2 – <https://xn--32-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/11621/?date=2025-10-17> ;

площадка 3 – <https://xn--32-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/11611/?date=2025-10-17> .

площадка 4 – <https://xn--32-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/11617/> .

4.3.1. Поданные данные в заявлении должны быть достоверными, в ином случае Организатор вправе дисквалифицировать Участника, предоставившего недействительные данные.

4.4. Участие в Турнире – индивидуальное, является добровольным и осуществляется на безвозмездной основе.

4.5. На Турнире используется актуальная лицензионная версия игры, не нарушающая соглашение подписчика Steam.

4.6. Оборудование и гарнитура для участия в Турнире предоставляется Организаторами.

4.6.1. Участникам допускается использовать собственную гарнитуру только в том случае, если она не влияет на игровой процесс в их пользу.

4.6.2. Участники, работающие с оборудованием, предоставленным Организатором, обязуются использовать его бережно. Все материальные затраты, в случае поломки оборудования по вине Участника, возлагаются на него.

4.7. Для матча Участникам предоставляются аккаунты Steam, зарегистрированные Организатором специально для Турнира, на которых активирована лицензионная копия игры.

4.7.1. Допускается использование во время Турнира личных аккаунтов Участников, на которых присутствует активированная лицензионная копия игры, а также никнейм которых, соответствует морально-этическим нормам и не содержит ненормативной лексики.

4.8. Организатор не несёт ответственности за технические сбои в самой игре.

4.9. Время матча для двух команд назначает Организатор и заранее сообщает по одному из каналов связи, указанному в заявке Участников.

4.10. В матче могут находиться только участники, судьи и официальные стримеры.

4.11. Каждый матч проводится по расписанию, кроме перенесенных матчей.

4.12. Максимальное время задержки начала матча — 15 минут после старта текущего раунда, либо после назначенного времени переноса матча.

4.13. Перенос матча возможен по согласованию двух капитанов команд и Организатора.

4.14. Матчи в групповом этапе проходят по системе *best of one* (до одной победы).

4.14.1. Матчи в стадии плей-офф проходят в несколько этапов: 1 тур проходит по системе *best of one* (до одной победы); 2 тур и последующие проходят по системе *best of three* (до двух побед).

4.15. Выбор стороны или право пика определяется командой «/roll» в чате лобби. Команда, которой досталось наибольшее число, выбирает сторону или право пика.

4.16. *Creepskip* разрешен («спелами» стопить «крипов» можно).

4.17. *Backdoor* разрешен всех «тауэров».

4.18. Игровые настройки при использовании русского клиента:

4.18.1. Режим игры: Режим Капитанов.

4.18.2. Местоположение сервера: Люксембург.

4.18.3. Разрешить наблюдение – разрешить.

4.18.4. Наличие тренера — запретить.

4.19. Игровые настройки при использовании англоязычного клиента:

4.19.1. Game mode: Captains Mode.

4.19.2. Server Location: Stockholm.

4.19.3. Spectators – enabled.

4.19.4. Coach — disabled.

4.20. Если командам неудобно играть на сервере, определенном данными правилами — они могут договориться об устраивающем их. О подобной договоренности должен быть оповещен судья. После старта матча претензии, относящиеся к выбранному серверу, не принимаются.

4.21. Побеждает команда, уничтожившая трон противника, или вынудившая команду противника покинуть игру.

4.22. Участники вправе останавливать процесс матча только по указанным выше причинам и должны незамедлительно сообщить соперникам причину паузы. К допустимым причинам относятся: непреднамеренный разрыв соединения и неисправность оборудования или проблема с программным обеспечением (например, проблемы с питанием монитора, выход из строя периферийных устройств или сбой игры).

4.22.1. Остановка матча по другой причине считается нечестной игрой, и назначенный судья по своему усмотрению определяет наказание.

4.22.2. Каждая из команд может использовать 2 паузы за игру. Максимальная длительность паузы – 5 минут.

4.22.3. В случае превышения противником этого времени, снимать паузу без уведомления и разрешения нельзя. Необходимо сообщить о нарушении судье.

4.22.4. Разрешено снимать паузу только после получения сообщения от противоположной команды о готовности продолжить матч.

4.23. В случае разрыва интернет-соединения у всех игроков назначается переигровка.

4.23.1. В случае разрыва интернет-соединения у одного или нескольких участников из команды ставится пауза на срок не менее 5 минут.

4.23.2. При вылете пикера команды во время выбора и бана героев и невозможности быстрого его переподключения (потеря хотя бы одного осознанного бана или выбора героя), лобби матча создается заново. При этом пикеры должны будут повторить все сделанные до момента вылета пики и баны.

4.24. В ходе матча запрещается использование стороннего ПО, вносящего коррективы в процесс матча, а также запрещены любые действия, нарушающие соглашение подписчика Steam.

4.24.1. Запрещается использование технических ошибок (багов) карты.

4.24.2. Запрещаются любые действия, противоречащие правилам игры Dota2.

4.25. Участникам запрещается наблюдение за экраном соперника по ходу матча, а также получение информации от любых людей не из команды.

4.26. Участникам запрещается намеренно разрывать соединение с сервером. Намеренным разрывом соединения считается таковой без основательных и явным образом указанных причин.

4.27. Участникам запрещается вести себя неспортивно. Неспортивное поведение определяется судьей или главным судьей и включает в себя некорректное поведение, саботирование матчей соревнования, использование нецензурной лексики, рисование нецензурных символов или изображений на мини-карте и т.п.

4.28. Участникам запрещается оскорблять противников, товарищей по команде, других участников соревнований и официальных лиц соревнований, а также отправлять избыточные сообщения (флудить) во внутриигровой «чат».

5. Судейская коллегия

5.1. Для судейства Турнира на каждой из четырех площадок формируются отдельные Судейские коллегии, утвержденные внутренним приказом площадки.

5.2. На каждый матч назначается судья из Судейской коллегии, который следит за ходом игры.

5.3. Решения судьи по любой ситуации, включая описанные в настоящем Положении, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

5.4. Судейская коллегия осуществляет надзор в соответствии с настоящим Положением, определяет кандидатуры победителей и призеров, распределяет рейтинговые места в соответствии с турнирной таблицей.

5.5. Решение Судейской коллегии оформляется протоколом и утверждается главным судьей.

5.6. Апелляция по результатам Турнира не принимается. Решение Судейской коллегии является окончательным и обязательным для Участников.

6. Подведение итогов Турнира

6.1. Решение Судейской коллегии должно быть принято не позднее 7 дней после окончания Турнира.

6.2. Победители и призеры Турнира награждаются дипломами департамента образования и науки Брянской области, а также ценными призами.

6.3. По окончании Турнира результаты размещаются на информационных ресурсах ГАУ ДО «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района»: <https://vk.com/itcube32> , ГАНОУ «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи»: <https://vk.com/smartkidscenter032>, филиал «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» с. Глинищево: <https://vk.com/itcub32>, филиал «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Почеп: https://vk.com/it_cube_pochep .

7. Контактная информация

По вопросам организации и проведения Турнира необходимо обращаться по адресу:

242600, Брянская область,
Дятьковский район,
город Дятьково,
улица Карла Маркса, дом 7А.
Телефон: 8-48333-38-499.
E-mail: it.kub.dyatkovo@mail.ru

Государственное автономное учреждение дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района».

Состав Оргкомитета
регионального Киберспортивного турнира по «Dota 2»

1. Молоканова И. П. - заместитель директора департамента образования и науки Брянской области.
2. Короткова Е.Н. - директор ГАУ ДО «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района».
3. Воробьев Е.В. - директор ГАНОУ «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи».
4. Михеенко Н.В. - заместитель директора филиала «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» с. Глинищево.
5. Охрименко Е.А. - заместитель руководителя филиала «Центр цифрового образования детей «АЙТИ-куб» г. Почеп.