



Департамент образования и науки Брянской области

государственное автономное учреждение дополнительного образования
«Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района»

П Р И К А З

От 11 апреля 2022 г.

№ 3499

г. Дятьково

О проведении Регионального Хакатона «Dev Virtual Arcade»

На основании приказа департамента образования и науки Брянской области от 08.04.2022 г. №435/1 «О проведении Регионального Хакатона «Dev Virtual Arcade», в целях формирования навыков разработки и программирования приложений виртуальной реальности, а также выявления сильнейшего разработчика приложений среди воспитанников организаций дополнительного образования Брянской области

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. 26 апреля 2022 года организовать и провести на базе государственного автономного учреждения дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района» Региональный Хакатон «Dev Virtual Arcade» по разработке виртуальной реальности.

2. Утвердить Положение о проведении Регионального Хакатона «Dev Virtual Arcade» (Приложение 1).

3. Для оценивания Регионального Хакатона «Dev Virtual Arcade» по разработке виртуальной реальности, утвердить состав Судейской коллегии ГАУ ДО «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района» (Приложение 2).

Исполняющий обязанности директора

О.А. Филиппова



Департамент образования и науки Брянской области

**государственное автономное учреждение дополнительного образования
«Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района»**

Приложение № 1

к приказу ГАУ ДО «Центр цифрового образования

«АЙТИ-куб» Дятьковского района»

от 11.04.2022 № 34 /г

ПОЛОЖЕНИЕ

о Региональном хакатоне «Dev Virtual Arcade»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения регионального соревнования «Dev Virtual Arcade» среди обучающихся образовательных организаций (далее - Хакатон).

1.2. Организаторы Хакатона: Департамент образования и науки Брянской области, государственное автономное учреждение дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района» (далее – Организатор), лицензия № 4725 от 12 октября 2020 года.

1.3. Подача заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие со всеми пунктами данного Положения.

2. Цели и задачи

2.1. Цели и задачи Хакатона:

1) Формирование навыков разработки и программирования приложений виртуальной реальности;

2) Вовлечение воспитанников в разработку приложений виртуальной реальности;

3) Выявление сильнейшего разработчика приложений виртуальной реальности среди воспитанников организаций дополнительного образования Брянской области;

4) Получение готового проекта – аркада в виртуальной реальности.

3. Участники Хакатона

3.1. В Хакатоне могут принимать участие воспитанники организаций дополнительного образования детей Брянской области в возрасте от 12 до 17 лет.

3.2. Хакатон предполагает командное участие. Состав команды – два участника. Участники команды могут быть разного возраста (от 12 до 17 лет). Каждую команду курирует Наставник.

3.3. Один Участник может состоять только в одной команде. Наставник может курировать только одну команду.

3.4. Количество Участников ограничено: суммарное количество не может превышать 12 человек (организатор вправе ограничить прием заявок на участие в Хакатоне, если количество участников превысит 12 человек).

3.5. Участники, принимая участие в Хакатоне, соглашаются с правилами проведения Хакатона, изложенными в настоящем Положении.

3.6. Участники могут обращаться за консультациями и разъяснениями, связанными с участием в Хакатоне к Организатору.

3.7. В случае нарушения Участниками настоящего Положения, Организатор вправе не допускать и (или) дисквалифицировать таких Участников с Хакатона.

4. Условия и порядок проведения Хакатона

4.1. Хакатон проводится на базе Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района, расположенного по адресу: 242600, Брянская область, Дятьковский район, город Дятьково, улица Карла Маркса, дом 7А.

4.1.1. Регистрация на Хакатон будет открыта в период с 11 и по 22 апреля 2022 года.

4.2. Состязание пройдет во вторник 26 апреля 2022 года. Начало в 10:00 по Московскому времени.

4.3. Для участия в Хакатоне Участникам необходимо подать заявку в электронной форме: <https://forms.gle/CiCbpZCQw3Smr4Vz9>

4.3.1. Поданные данные в заявке должны быть достоверными, в ином случае Организатор вправе дисквалифицировать Участника, предоставившего недействительные данные, с Хакатона.

4.4. Также для участия в Хакатоне необходимо подать заявку в АИС «Навигатор дополнительного образования детей Брянской области» по ссылке <https://xn--32-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/1255/?date=2022-04-18>

4.5. Соревнование проходит между командами, в команду входит программист и дизайнер. Цель соревнования – выявить лучших разработчиков приложения виртуальной реальности.

4.6. Приложение виртуальной реальности разрабатывается Участниками на площадке проведения Хакатона в день соревнования в программе Unity или Unreal Engine.

4.6.1. Время на разработку приложения – 4 часа. После первых двух часов перерыв 30 минут.

4.7. Разрешено пользоваться ресурсами сети интернет. Готовые решения использовать запрещено. Участники, нарушившие это правило, дисквалифицируются.

4.8. Разрешено использовать официальную документацию Unity и Unreal Engine.

4.9. Разрешенные программы: Unity, Unreal Engine, Paint, Adobe Photoshop, Audacity, Microsoft Office, Blender, 3ds Max и другие разумные для использования программы, требуемые Участникам, но не нарушающие пункт 4.6.

4.10. Запрещено работать во время перерыва, до начала Хакатона и после. Участники, нарушившие это правило, также дисквалифицируются.

4.11. Наставникам запрещается общаться со своей командой во время работы – предупреждение.

4.12. Запрещено подключать USB – носители, телефоны и другие устройства непредусмотренные на площадке к компьютеру. Нарушившие это правило дисквалифицируются.

4.13. Первые 10 минут, во время постановки задачи разрешено общаться Наставнику с Участниками своей команды, но делать записи или работать за компьютером Наставнику и Участнику запрещено. Разрешена только устная передача информации.

4.14. Во время проведения Хакатона запрещено общение между Участниками из разных команд - предупреждение.

4.15. Нахождение Участника не на своем рабочем месте во время проведения Хакатона запрещено - предупреждение.

4.16. Не допускается некорректное поведение Участников - дисквалификация.

5. Требования и основные критерии оценивания

5.1. Основные требования к Проекту:

5.1.1. Проект должен быть работоспособен, т.е. запускаться без ошибок (проблемы технического характера не должны мешать оценить его функциональность).

5.1.2. В Проекте должен быть разработан интуитивно-понятный пользователю интерфейс.

5.1.3. Проект должен быть рассчитан на представление в VR.

5.2. Оценка Конкурсного задания осуществляется по стобалльной шкале по совокупности следующих критериев (каждый критерий оценивается по десятибалльной шкале):

5.2.1. Проект должен находиться в одной папке на компьютере Участника-программиста.

5.2.2. Дизайн и эргономичность (наглядность, понятность интерфейса).

5.2.3. Качество кода (код должен быть легко читаемым (если таковой имеется)).

5.2.4. Модели выполнены в единой стилистике.

5.2.5. Количество моделей не ниже 6 шт.

5.2.6. Количество кадров в секунду не должно быть ниже 60.

5.2.7. Должно быть реализовано звуковое сопровождение.

5.2.8. Полнота решения Конкурсного задания.

5.2.9. Уникальность технического решения.

5.2.10. Полноценно раскрывается потенциал VR – оборудования.

5.3. Проект должен быть создан Командой в рамках финала Хакатона и не может являться развитием уже существующего программного продукта.

5.4. Победившей в Хакатоне считается Команда, набравшая большее количество баллов.

6. Предупреждения (штрафы)

6.1. В ходе Хакатона Участники и Наставники могут получить не более трёх предупреждений (штрафов).

6.2. Три предупреждения (штрафа) – дисквалификация.

7. Судейская коллегия

7.1. Наблюдение за ходом Хакатона и определение победителей осуществляет Судейская коллегия, состав которой утверждается приказом государственного автономного учреждения дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района».

7.2. Судейская коллегия осуществляет надзор в соответствии с настоящим Положением, определяет кандидатуры победителей и призеров данного Хакатона.

7.3. Решение Судейской коллегии оформляется протоколом и утверждается главным судьей.

7.4. Апелляции по результатам Хакатона не принимаются. Решение Судейской коллегии является окончательным и обязательным для всех Участников.

8. Подведение итогов

8.1. Подведение итогов Хакатона состоится незамедлительно после определения Победителей в день проведения Хакатона.

8.2. Победители Хакатона награждаются дипломами и памятными призами.

8.3. Апелляции по результатам Хакатона не принимаются.

9. Контактная информация

9.1. По вопросам организации и проведения Хакатона необходимо обращаться по адресу: 242600, Брянская область, Дятьковский район, город Дятьково, улица Карла Маркса, дом 7А. Телефон: 84833338499 E-mail: korotkova@it-cube32.ru государственное автономное учреждение дополнительного образования «Центр цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района».

Приложение № 2

к приказу ГАУ ДО «Центр цифрового образования
«АЙТИ-куб» Дятьковского района»

от 11.04.2022 № 34/д

**Состав Судейской коллегии
ГАУ ДО «Центра цифрового образования
«АЙТИ-куб» Дятьковского района»**

1. Абрамешин Сергей Валерьевич - педагог дополнительного образования ГАУ ДО «Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района»;
2. Комяков Александр Григорьевич – педагог дополнительного образования ГАУ ДО «Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района»;
3. Знаменкин Кирилл Александрович - педагог дополнительного образования ГАУ ДО «Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района»;
4. Изотов Виктор Викторович – заместитель директора по работе с федеральной сетью и внешними партнерами ГАУ ДО «Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района»;
5. Дудкина Нина Петровна – методист ГАУ ДО «Центра цифрового образования «АЙТИ-куб» Дятьковского района».